



GUIDA ALLA GIORNATA

1. INDICAZIONI PER L'ARRIVO E REGOLAZIONE ACCESSO ALLA ZONA RISERVATA ALLA DISCESA DEI RAGAZZI

Autostrada direzione **Milano**, uscire alla barriera e proseguire sulla tangenziale, imboccare l'uscita **Cormano**, seguire per **Centro**, uscire a **Maciachini** e arrivare davanti all'Alcatraz **Via Valtellina, 25** (davanti all'Alcatraz è prevista zona di 100 metri per la sosta dei pullman per far scendere i ragazzi).

Appena usciti dall'autostrada il referente del gruppo dei pullman provenienti dalle varie realtà informerà l'addetto alla gestione della zona riservata alla discesa dei ragazzi **Corno Luigi: 339.5995242**. Il referente della zona riservata alla discesa dei ragazzi regolerà gli arrivi partendo dalle informazioni ricevute e comunicherà l'orario in cui il gruppo dei pullman potranno arrivare ed effettuare la sosta per la discesa dei ragazzi. Questa procedura si rende necessaria onde evitare di creare ingorghi. Se un gruppo di pullman deve ritardare l'arrivo poiché la zona riservata alla sosta è occupata da un altro gruppo, potrà sostare a lato della tangenziale dove si imbecca l'uscita per Maciachini; da tale posizione servono 5 minuti per raggiungere la zona riservata.

Dopo aver effettuato la discesa dei ragazzi i pullman proseguiranno per i luoghi destinati al parcheggio da loro individuati.

Si chiede a tutti di velocizzare il più possibile i tempi di discesa.

2. SOSTA TOILETTE/COLAZIONE

Ogni pullman provvederà a fermarsi a proprio piacimento ma è **fondamentale arrivare a destinazione nei tempi indicati al punto seguente**. All'arrivo, all'interno dell'Alcatraz ci sono le toilette, mentre l'eventuale colazione portata da casa potrà essere consumata prima di entrare all'Alcatraz.

3. ORARIO DI ARRIVO

Tutti i partecipanti dovranno **arrivare tassativamente all'Alcatraz entro le ore 09.40** (seguendo le indicazioni del punto 1).

Entro le ore 09.55 i partecipanti dovranno essere tutti all'interno della struttura; i ragazzi/adulti verranno fatti sedere insieme per zone di provenienza partendo dal fondo dello spazio a disposizione.

Per accedere all'Alcatraz è necessario avere la maglietta di riconoscimento ideata per tale giornata (per ritirare eventuali magliette mancanti seguire le indicazioni del punto 4).

4. INFO POINT ALCATRAZ

All'ingresso dell'Alcatraz verrà allestito un **punto per il ritiro del materiale non utilizzato** (magliette e adesivi delle squadre) **e la sua redistribuzione**. Quando i capigruppo delle squadre entreranno, ritireranno il materiale (buste e cartelli) per i giochi della mattinata. Le magliette restituite e ritirate verranno annotate su un apposito modulo (nei giorni seguenti al GioFest provvederemo a sistemare gli aspetti economici degli scambi avvenuti).

5. INIZIO GIORNATA E TRASFERIMENTO A PIEDI AGLI ARTIGIANELLI

Alle ore 10.00 inizierà ufficialmente il GioFest Pavoni 2019 all'Alcatraz. Tutti i capigruppo dovranno già aver ritirato il materiale per i giochi e tutti i partecipanti dovranno essere all'interno della struttura. Alle ore 10.30 le squadre si sposteranno a piedi agli Artigianelli secondo le modalità indicate al punto 6.



6. INDICAZIONI PER I CAPIGRUPPO E GLI ACCOMPAGNATORI DELLE SQUADRE

All'entrata all'Alcatraz i capigruppo provvederanno a ritirare la busta e il cartello della squadra presso l'Info Point. Una volta ritirato il materiale si posizioneranno assieme ai gruppi di appartenenza. Dopo la breve introduzione dei giochi, a mano a mano che verranno chiamate le squadre (dalla squadra GioFest30 ... alla squadra GioFest01) i capigruppo (facendo vedere il cartello della propria squadra) e gli accompagnatori di riferimento si incammineranno verso l'uscita e assieme ai ragazzi raggiungeranno gli Artigianelli in Via B. Crespi, 30. **L'uscita e la composizione delle squadre devono avvenire in modo sequenziale e senza perdite di tempo.** Le squadre (si vedano gli appositi elenchi) saranno composte da 1 capogruppo, 2 accompagnatori, 5 ragazzi della realtà di Milano (che guideranno anche gli spostamenti nei vari ambienti) e da 24 ragazzi di due altre realtà (12+12).

7. INDICAZIONI PER I RAGAZZI DELLE SQUADRE

Dopo la breve introduzione dei giochi, a mano a mano che verranno chiamate le squadre (dalla squadra GioFest30 ... alla squadra GioFest01) i capigruppo (facendo vedere il cartello della propria squadra) e gli accompagnatori di riferimento si incammineranno verso l'uscita e assieme ai ragazzi raggiungeranno gli Artigianelli in Via B. Crespi, 30. L'uscita e la composizione delle squadre devono avvenire in modo sequenziale e senza perdite di tempo.

La squadra rimarrà insieme dall'uscita dell'Alcatraz al mattino fino al suo rientro pomeridiano; una volta rientrati all'Alcatraz i ragazzi potranno muoversi liberamente e ritornare con i propri gruppi di appartenenza.

Riassumendo, le varie squadre rimarranno insieme per tutta la durata dei seguenti momenti: il trasferimento dall'Alcatraz agli Artigianelli, il gioco, il pranzo, il trasferimento dagli Artigianelli all'Alcatraz.

8. INDICAZIONI PER I RAGAZZI DELLO SPETTACOLO

I ragazzi e gli adulti coinvolti nello spettacolo del pomeriggio, al termine del momento iniziale della giornata, rimarranno all'interno dell'Alcatraz e saranno seguiti dagli adulti presenti durante i vari momenti (prove e pranzo).

9. INDICAZIONI PER I GIOCHI

Le attività di gioco a squadre sono previste dalle ore 11.00 alle ore 13.00 circa.

Tutte le indicazioni sono contenute nell'apposita busta che verrà ritirata dai capigruppo la mattina all'arrivo all'Alcatraz.

Le varie squadre, una volta entrate negli ambienti degli Artigianelli si recheranno nel luogo indicato sulla busta e seguiranno le indicazioni riportate sull'esterno della busta.

La busta dovrà essere tenuta dal capogruppo fino alle ore 11.00, ora in cui sarà possibile aprirla ed iniziare a giocare. Nella busta è presente un libretto personale della squadra, sul quale è riportato la sequenza dei giochi che la squadra dovrà effettuare, i luoghi i cui recarsi e l'orario in cui presentarsi.

Attenzione: è fondamentale rispettare al minuto questi orari per il corretto svolgimento dei giochi; al termine dell'orario previsto non sarà più possibile svolgere quel gioco.

In ogni squadra ci sono dei ragazzi di Milano che guideranno i compagni negli spostamenti affinché siano rapidi ed efficaci.

Sul libretto troverete inoltre la storia che vi accompagnerà durante le due ore e lo spazio dove verranno segnati i punteggi dei vari giochi; il libretto verrà poi consegnato alle ore 13:00 a Chiara Pellegrini che resterà a disposizione per tutta la durata dei giochi per eventuali chiarimenti.



10. TOILETTE - PUNTO RISTORO - PAUSA PRANZO - INFO POINT ARTIGIANELLI

Ogni squadra, terminata la scansione oraria dei giochi potrà pranzare al sacco negli ambienti degli Artigianelli; appositi cartelli indicheranno i servizi igienici, il punto ristoro di “Ancora Store” e dei distributori automatici.

Presso la portineria della scuola troverete l’info point.

11. TRASFERIMENTO A PIEDI AGLI ARTIGIANELLI E INIZIO SPETTACOLO

Per le ore 13.30 tutte le squadre dovranno essere tornate all’Alcatraz per lo spettacolo che inizierà alle ore 13.40. Una volta entrati i ragazzi potranno muoversi liberamente e ritornare con i propri gruppi di appartenenza.

Si ricorda a tutti gli adulti di riferimento di stare insieme ai gruppi di ragazzi anche durante lo spettacolo per garantire una adeguata sorveglianza.

12. INDICAZIONI PER RITORNO AI LUOGHI DI PROVENIENZA E ACCESSO ALLA ZONA RISERVATA ALLA SALITA DEI RAGAZZI

Al termine dello spettacolo, previsto per le ore 16.00, ogni gruppo rientrerà gradualmente al luogo di provenienza rispettando la seguente scansione oraria (dai più lontani ai più vicini):

- | | | |
|------------------|-----------|-------------------------------|
| • TRENTO | ore 16.10 | salita sui pullman e partenza |
| • MONTAGNANA | ore 16.25 | salita sui pullman e partenza |
| • BRESCIA-LONIGO | ore 16.40 | salita sui pullman e partenza |
| • GENOVA-TRADATE | ore 16.50 | salita sui pullman e partenza |
| • MILANO | --- | --- |

I pullman raggiungeranno la zona di salita negli orari indicati.

Il DJ continuerà a proporre musica per i ragazzi che rimangono all’Alcatraz in attesa dell’orario di uscita (la comunicazione dei ragazzi che dovranno uscire verrà ricordata progressivamente).

Il referente del gruppo dei pullman provenienti dalle varie realtà informerà i propri autisti su eventuali ritardi in modo da evitare problemi nella zona riservata alla salita dei ragazzi.

Si chiede a tutti di velocizzare il più possibile i tempi di salita e di appello.

13. RIFERIMENTI UTILI PER LA GIORNATA

ORGANIZZAZIONE GENERALE E SPETTACOLO:

- | | | |
|-----------------------|-------|-------------|
| • Volontieri Maurizio | Cell. | 347.2741782 |
| • Bizzo fr. Paolo | Cell. | 328.9437219 |

GESTIONE GIOCHI E CHIARIMENTI:

- | | | |
|---------------------|-------|-------------|
| • Pellegrini Chiara | Cell. | 349.7315208 |
| • Canziani Marco | Cell. | 393.8238089 |

GESTIONE ZONA RISERVATA AI PULLMAN PER DISCESA E SALITA DEI RAGAZZI:

- | | | |
|---------------|-------|-------------|
| • Corno Luigi | Cell. | 339.5995242 |
|---------------|-------|-------------|

EMERGENZA SANITARIA:

- | | | |
|----------------|-------|-----|
| • Numero unico | ----- | 112 |
|----------------|-------|-----|



VADEMECUM E INFO

PERCHÉ SIA UNA FESTA PER TUTTI, UN'UNICA REGOLA: RISPETTO!

- Per la tua squadra: **sii membro attivo, collabora, socializza, non abbandonarla.**
- Per gli adulti educatori: **sono al tuo servizio, ascolta le loro indicazioni.**
- Per le persone, gli ambienti, i luoghi pubblici: **non mangiare in palestra e all'Alcatraz; usa sempre i bidoni della raccolta differenziata.**
- Per i più piccoli: **anche se sei maggiorenne, evita di fumare, di bere alcolici, di essere volgare.**
- Per gli spostamenti a piedi: **seguì le indicazioni delle persone adulte di riferimento.**

Grazie per il tuo contributo!

INFO POINT

ALCATRAZ: situato all'ingresso.
ARTIGIANELLI: presso l'entrata della scuola.

TOILETTE

ALCATRAZ: disponibili negli ambienti interni.
ARTIGIANELLI: disponibili in più punti, seguire le apposite indicazioni.

PUNTI RISTORO - BAR

ALCATRAZ: non previsti.
ARTIGIANELLI: distributori automatici e Ancora Store.

EMERGENZA E PRIMO SOCCORSO

Per ogni necessità fai riferimento al tuo capogruppo o agli accompagnatori.

In caso di emergenza grave contattare il numero unico 112 gestione emergenze.

ALCATRAZ: Via Valtellina, 25
ARTIGIANELLI: Via Benigno Crespi, 30

Per altre esigenze (cerotti, ghiaccio, disinfettante, ...) puoi recarti presso l'entrata della scuola (portineria).